

令和2年6月10日

2020年度 校友会 基本活動計画

(コンピュータグラフィック) **部**・同好会

顧問名 加藤直徳、高谷由佳子

活動方針 : 本部活動においては、一切の体罰・暴力を行いません。

学年を超えた部活動でのつながりの中で、それぞれの個性や才能を伸ばす機会を作る事を目指す。コンピュータの操作と同時に情報モラルについても考えるさせる。

活動日(該当箇所に○を) 月・火・水・**部**・金・土・日

休養日(該当箇所に○を) 月・火・水・木・金・**部**・**部**

活動場所 本館5階PC教室

活動時間

月	15:30	~	17:30
火	:	~	:
水	:	~	:
木	15:30	~	17:30
金	:	~	:
土	:	~	:
日	:	~	:

※ 休養日に大会等で活動した場合は、原則として振替休養日を設定する。

	月	活 動 内 容
一 学 期	4 月	1年生教育期間 簡単なコンピュータの操作からCGの描き方まで教える（コロナウイルス対応による休校）
	5 月	1年生教育期間 簡単なコンピュータの操作からCGの描き方まで教える（コロナウイルス対応による休校）
	6 月	1年生教育期間 簡単なコンピュータの操作からCGの描き方まで教える。菊葉祭に向けて作品製作を始める。
	7 月	菊葉祭に向けて作品製作をする。
夏 休 み		菊葉祭に向けて作品製作をする。
二 学 期	9 月	菊葉祭に向けて作品製作をする。菊葉祭にて展示。
	10 月	個人の作品製作をする。
	11 月	個人の作品製作をする。
	12 月	個人の作品製作をする。
冬 休 み		個人の作品製作をする。
三 学 期	1 月	個人の作品製作をする。
	2 月	個人の作品製作をする。
	3 月	新入生の受け入れの準備。
春 休 み		新入生の受け入れの準備

※活動内容欄には、大会・合宿・保護者会の予定を記入してください。